



GUIDE DE PILLAGE CAMIONS ET TÂCHES

EN ZONE DE GUERRE HORS #1764

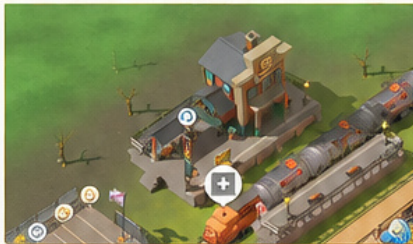


Pillez les camions des autres serveurs, récupérez des ressources et affaiblissez vos ennemis sans risquer de guerre civile !

⚠ Vérifiez toujours le numéro du serveur avant d'attaquer !

1 ACCÉDER À LA STATION DE CAMIONS

Depuis votre base, cliquez sur le bâtiment **Station de Camions**.



2 AFFICHER LES CAMIONS DES AUTRES SERVEURS

Cochez l'option « **Filtrer les camions de votre Zone de Guerre** » en haut de l'écran.



3 CHOISIR UNE CIBLE

- ✓ Sélectionnez un camion intéressant.
- ✓ Cliquez dessus pour afficher ses informations.
- ✓ Vérifiez son serveur grâce au numéro sous la forme #XXXX.



⚠ Assurez-vous qu'il ne s'agit pas d'un joueur de votre serveur.

4 LANCER LE PILLAGE

Si la cible est valide, cliquez sur « **Pillage** ».
Vous serez automatiquement redirigé vers le serveur sur lequel se trouve le camion.



5 VÉRIFIER VOTRE POSITION

Une fois sur le serveur ennemi :

- Le numéro du serveur affiché en haut de l'écran vous permet de confirmer que vous êtes bien sur une autre carte.
- Vous pouvez désormais rechercher et piller des camions et les tâches secrètes.



6 RETOURNER SUR VOTRE SERVEUR

Lorsque vous avez terminé :
Cliquez sur l'icône **Flèche de retour** située à côté de l'indication de serveur.
Vous reviendrez immédiatement sur votre serveur d'origine.



ASTUCE DE VÉTÉRAN

Privilégiez les camions :



DORÉS
Les plus précieux !
Ressources maximales
et meilleures récompenses.



VIOLETS
Excellente valeur
Ressources intéressantes.



Plus un camion est rare, plus le butin est important !



RÈGLES DE BONNE CONDUITE

- Ne pilliez pas les membres de notre serveur.
- Vérifiez toujours le numéro du serveur avant d'attaquer.
- Priorisez les camions UR et SSR.
- Respectez les consignes de guerre et les accords diplomatiques de l'alliance.



RÉSUMÉ RAPIDE



Station de Camions



Filtrer Zone de Guerre



Choisir un camion



Vérifier #Serveur



Cliquer sur Pillage



Piller et les tâches secrètes



Retour avec la flèche de retour



ENSEMBLE, NOUS RÉCOLTONS LA VICTOIRE !



LGAD
LÉGIION ARDENTE



★ GUIDE LGAD ★ ENREGISTRER UN SERVEUR EN FAVORIS



DÉPLACEZ-VOUS RAPIDEMENT ENTRE LES SERVEURS
POUR LES TÂCHES, LE PVP ET LES ÉVÉNEMENTS !

1 REJOIGNEZ LE SERVEUR QUI VOUS INTÉRESSE



➔ VOIR LE GUIDE
"PILLAGE CAMIONS
ET TÂCHES HORS #1764"

2 SÉLECTIONNEZ UN POINT D'INTÉRÊT ET AJOUTEZ-LE AUX FAVORIS ★



1 Sélectionnez une mine, un objectif ou un bâtiment stratégique.

2 Cliquez sur l'étoile ★ située en haut à droite.

EXEMPLES DE POINTS D'INTÉRÊT



Capitol



Four Nucléaire



Mine



Objectif

3 CHOISISSEZ UNE CATÉGORIE



★ SPÉCIAL

Tâches, ressources, événements

♥ AMI

Serveurs alliés

✖ ENNEMI

PvP, objectifs adverses

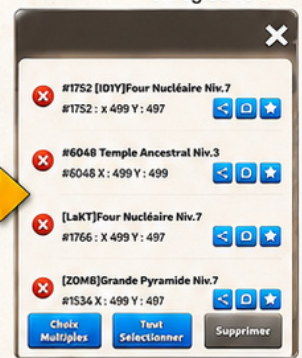
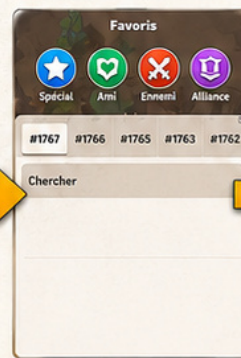
4 RETROUVEZ VOS SERVEURS ENREGISTRÉS

1 Allez sur la carte du monde.

2 Cliquez sur la loupe.

3 Sélectionnez la catégorie utilisée.

4 Retrouvez tous vos serveurs enregistrés !



💡 ASTUCE LGAD

Cette méthode vous permet de :

- ✓ Accéder rapidement aux serveurs de tâches secrètes
- ✓ Préparer vos déplacements PvP
- ✓ Conserver les coordonnées des capitales et fours nucléaires
- ✓ Gagner du temps pendant les événements inter-serveurs



UN SERVEUR ENREGISTRÉ AUJOURD'HUI,
C'EST UN DÉPLACEMENT GAGNÉ DEMAIN !



LÉGION ARDENTE

GUIDE PVP

MAÎTRISEZ LE CHAMP DE BATAILLE !

PRÉPAREZ. FRAPPEZ. TRIOMPHEZ.



1

ANALYSER SON ADVERSAIRE

Ne jamais attaquer à l'aveugle !

LES MEILLEURS INDICATEURS :

- Puissance totale
- Nombre de kills
- Niveau des héros

RAPPORT SPY

TOP SECRET

Le SPY

reste l'outil d'analyse le plus fiable.



Si un membre de l'alliance possède un rapport de bataille récent, utilisez-le également.



Une grosse puissance ne signifie pas toujours une grosse T1 !

2

COMPRENDRE LES T1

La T1 est la clé du Pvp.

Savoir identifier la T1 adverse permet de savoir immédiatement si un combat est gagnable.

ADVERSAIRE
ATTAQUE
AVEC SA T2

VOUS
DÉFENDEZ
AVEC VOTRE T1

- ☒ Son attaque passe.

Votre contre-attaque avec votre T1 ne passera pas forcément sa défense.

Tout dépend du rapport de force entre vos escouades principales.

TOUJOURS IDENTIFIER LA T1 AVANT DE LANCER PLUSIEURS ATTAQUES.

3

AFFRONTER UN ADVERSAIRE TROP FORT

Utilisez les rallyes !



Les rallyes permettent d'attaquer à plusieurs joueurs simultanément.

CONSEILS :

- ☒ Préparer les participants avant le lancement
- ☒ Réduire le temps d'attente au maximum
- ☒ Coordonner l'envoi des troupes



Pendant qu'une T1 est engagée dans un rallye, elle ne défend plus votre mur.



Plus un rallye est lent :

- Plus l'ennemi peut se renforcer
- Plus il peut préparer sa défense

4

RALLYE DOUBLE FRAPPE

TECHNIQUE AVANCÉE LGAD

- 1 Lancer un rallye avec la T2.
- 2 Forcer l'adversaire à sortir ses renforts.
- 3 Une fois les renforts sortis...
- 4 Envoyer immédiatement la T1.



★ Le timing est essentiel. ★
Une bonne synchronisation peut retourner un combat pourtant défavorable.

5

FEINTES ET ASTUCES

Trompez votre adversaire.



TP ALÉATOIRE

Permet d'apparaître à un endroit inattendu. Très utile pour surprendre une cible.



TDD

Excellente option de diversion.

Si l'ennemi a déjà ses troupes en route vers vous :

- Il ne pourra pas utiliser un TP Alliance.
- Il ne pourra pas utiliser un TP Avancé.
- Il ne pourra pas utiliser un TP Aléatoire.



Seul le TP Inter-Serveur lui permet encore de s'échapper.



6

CONTRE-ATTAQUE ÉCLAIR

ASTUCE AVANCÉE

- 1 Si votre T1 ne passe pas...
- 2 Placez immédiatement votre T2 en défense.
- 3 L'adversaire attaque avec sa T1.
- 4 Sa T1 s'écrase sur votre défense.
- 5 Dès l'impact : envoyez votre T1.



RÉSULTAT :

- ☒ Sa défense est affaiblie.
- ☒ Sa T1 est absente.
- ☒ Votre attaque a plus de chances de passer.

RAPPEL TÉLÉPORTATION

TP ALÉATOIRE, ALLIANCE ET AVANCÉ :

- Impossible à utiliser si une troupe est hors de la base.

TP INTER-SERVEUR :

- ☒ Gratuit
- ☒ Fonctionne même avec des troupes hors de la base.
- Soumis à un temps de recharge (CD)



LA PUISSANCE GAGNE DES COMBATS.
LA COORDINATION GAGNE DES GUERRES.

LGAD

LA LÉGION ARDENTE



GUIDE DES TÉLÉPORTATIONS

CHOISISSEZ LE BON TP AU BON MOMENT !



TP ALÉATOIRE, ALLIANCES ET AVANCÉ
NE PEUVENT PAS ÊTRE UTILISÉS
SI UNE TROUPE EST **EN DEHORS DE LA BASE !**



TP ALÉATOIRE

Vous téléportez dans
une zone aléatoire
du serveur actuel
ou vous êtes.



TP ALLIANCE

Vous renvoie vers
le point d'alliance
mis en place par
votre alliance.



TP AVANCÉ

Permet de vous
déplacer à un
endroit de votre
propre choix sur le
serveur actuel.



TP INTER-SERVEUR

Vous permet de vous
téléporter sur un autre
serveur et de repartir
sur le vôtre, même si
les troupes sont en
dehors de votre base.



COOLDOWN



**BIEN UTILISER SON TP,
C'EST ASSURER LA
PUISSANCE DE LA LÉGION !**



★ À RETENIR ★

- ✓ Respectez les conditions d'utilisation.
- ✓ Anticipez vos déplacements.
- ✓ Restez groupés, restez puissants.

LA LÉGION ARDENTE TRIOMPHE ENSEMBLE !



COMMENT DÉBLOQUER OVERLORD GORILLA

LE GUIDE ULTIME POUR SAUVER, ENTRAÎNER
ET DÉBLOQUER LE GORILLA AU NIVEAU 100 !

SOIS FORT.
SOIS LOYAL.
SOIS LGAD !



1 SAUVER LE GORILLA ET DÉBLOQUER LA BASE



ON T'A
SAUVÉ,
FRÈRE !

Après le démarrage de la mission Radar spéciale,
l'événement de sauvetage du Gorilla commence.

VOUS DEVEZ COLLECTER :



EAU



NOURRITURE



MÉDICAMENTS

PROGRESSION
DE SOINS
150/150

RESSOURCES PROVENANT DE :

- Missions Radar
- Événements Gorilla
- Missions Camion Armé



Cela prend généralement environ 4 jours.
Après la complétion, vous débloquentez :

- Base Overlord, Institut Tactique, Entraînement Gorilla

2 ENTRAÎNER LES 3 BRANCHES AU NIVEAU 100

Vous devez monter TOUTES
les trois branches :



ATTAQUE

Augmente l'attaque
du héros et de
l'escouade.



BOUM !

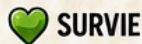


DÉFENSE

Augmente la défense
du héros et de
l'escouade.



SOLIDE !



SURVIE

Augmente les PV
(points de vie) du
héros et de
l'escouade.



ON TIEN
PLUS LONGTEMPS !



Important : Le Gorilla ne peut PAS être utilisé
tant que les trois branches ne sont pas au niveau 100.

3 MATÉRIAUX TOTAUX NÉCESSAIRES POUR NIVEAU 100

Pour les trois branches combinées,
vous avez besoin d'environ :

GUIDES
D'ENTRAÎNEMENT



300 000

CERTIFICATS
D'ENTRAÎNEMENT



1 800

BADGES
DE LIEN



24

Les matériaux les plus difficiles à obtenir sont :



Certificats
d'entraînement



Badges
de lien

HUM... ÇA VA
PIQUER UN PEU !



4 AUGMENTER LE RANG DE LIEN

Une fois que les trois branches
atteignent le niveau 50,
vous pouvez augmenter le Rang de Lien :



Chaque rang
nécessite :
2 Badges de lien



Après cela :
Passage à "Rookie"
Partner I" nécessite
4 Badges de lien

UN LIEN FORT,
ÇA CHANGE TOUT !

5 EXIGENCES FINALES POUR DÉBLOQUER



PRESQUE
FINI !

Pour débloquent et utiliser
le Gorilla, vous devez :

- ✓ Attaque niveau 100
- ✓ Défense niveau 100
- ✓ Survie niveau 100
- ✓ Rang de lien "Rookie Partner I"

SEULEMENT ALORS

le Gorilla peut être
assigné à une escouade !



6 DÉBLOCAGE RÉUSSI !

WOUHOUUU !



MAINTENANT,
ON FAIT LES
CHOSSES À MA
MANIÈRE !

LE GORILLA EST PRÊT
À ÉCRASER TES ENNEMIS !

7 MEILLEURES SOURCES DE MATÉRIAUX

GUIDES
D'ENTRAÎNEMENT



- Institut Tactique
- Missions Radar
- Bistions Camion Armé
- Boutique Campagne

CERTIFICATS
D'ENTRAÎNEMENT



- Boutique Campagne
- Événements
- Caisses
- d'approvisionnement
- Overlord

BADGES DE LIEN



- Boutique VIP
- Boutique Alliance
- Exploration Overlord
- Caisses Overlord

PLUS TU JOUES,
PLUS TU RÉCOLTES !



8 CONSEILS IMPORTANTS

POUR LES JOUEURS F2P

- ✓ Montez les 3 branches
de manière équilibrée.
- ✓ Ne gaspillez pas
les certificats.
- ✓ Faites vos missions
Radar chaque jour.
- ✓ Ne manquez jamais les
missions Camion Armé.

LA PATIENCE
EST TON
MEILLEUR
ALLIÉ !



ERREUR COURANTE



Beaucoup de joueurs montent
seulement l'attaque en premier.
Cela NE SERT À RIEN car :
les trois branches doivent être
au niveau 100.



9 AVANTAGES DE L'OVERLORD GORILLA

Une fois débloquent, le Gorilla vous offre :



+15 À +3
MILLIONS DE
PUISSANCE



COMPAGNON
D'ESCOUPE
SUPPLÉMENTAIRE



COMPÉTENCES
UNIKES ET
PUISSANTES



BUFFS PUISSANTS
POUR PVP ET
COMBATS DE BOSS

AVEC MOI DANS TON
ÉQUIPE, C'EST LA
VICTOIRE ASSURÉE !



• HONNEUR • FORCE • LOYAUTÉ •

EXERCICE GARDE DU MARECHAL

☆☆ GUIDE COMPLET ☆☆

MAÎTRISEZ LES RALLYES. MAXIMISEZ LES DÉGÂTS. PROTÉGEZ L'ALLIANCE.

★ LA ROTATION DES RALLYES ★

1 LA ROTATION DE BASE POUR DEUX SQUADS

Démarrez les rallyes avec votre squad le plus faible (qui de toute façon est au ralenti pendant le compte à rebours) et rejoignez les rallyes avec votre squad le plus fort pour maximiser la sortie des dégâts.



2 ROTATION POUR TROIS OU PLUS SQUADS

Vos deux plus fortes équipes devraient rejoindre les rallyes. Votre équipe la plus faible gère les rallyes de départ. Cela permet à vos frappeurs lourds de faire des aller retour à travers des phases de dégâts en continu.



3 PRIORITÉS DES RALLYES



REJOIGNEZ D'ABORD LES RALLYES DIRIGÉS PAR R5 parce que les rôles d'officier fournissent un bonus de dégâts de **+5%**.



REJOIGNEZ ENSUITE LES RALLYES DIRIGÉS PAR R4 pour le bonus de dégâts de **+2,5%**.



TOUJOURS CIBLER LES RALLYES DE MINUTERIE LES PLUS BAS D'ABORD pour presser dans plus de cycles pendant la fenêtre de **30 minutes**.

4 GARDEZ VOS ÉQUIPES ACTIVES EN PERMANENCE

Lancez ou rejoignez dès le retour de vos troupes. Le temps mort entre les rassemblements est un potentiel de dégâts perdus !



**ZÉRO TEMPS MORT
= DÉGÂTS MAXIMISÉS !**



QUAND ARRÊTER D'ATTAQUER



OBJECTIFS DE L'ALLIANCE ATTEINTS

Une fois que les récompenses de la phase 5 et les plafonds personnels sont sécurisés, les rallyes continus ont des rendements décroissants.



**COORDINATION. ROTATION. PERSISTANCE.
ENSEMBLE, NOUS FRAPONS PLUS FORT !**



SVS LAST WAR

GUIDE COMPLET DE L'ÉVÉNEMENT !



LE SVS (STATE VS STATE)
EST UN ÉVÉNEMENT
INTER-SERVEUR OÙ L'OBJECTIF
EST SIMPLE : BATTRE L'ÉTAT
ADVERSE ET REMPORTER UN
MAXIMUM DE POINTS !



1 ATTAQUEZ LES CAMIONS !

LES CAMIONS TRANSPORTENT DES RESSOURCES
PRÉCIEUSES POUR **LE SERVEUR ADVERSE** !
ATTAQUEZ-LES SUR LA CARTE ENNEMIE,
PILLES-LES POUR GAGNER DES POINTS
ET AFFAIBLIR L'ÉTAT ADVERSE.



PLUS LE NIVEAU DU CAMION EST ÉLEVÉ,
PLUS LES RÉCOMPENSES SONT IMPORTANTES !
PILLES SUR LE SERVEUR ADVERSE !

2 PILEZ LES TÂCHES DU SERVEUR ADVERSE !

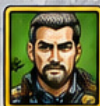
ENVOYEZ VOS TROUPES PILLER LES TÂCHES
SUR LA **CARTE ENNEMIE** POUR RÉCUPÉRER
DES RESSOURCES ET MARQUER DES POINTS !



NE LAISSEZ PAS VOS TÂCHES SANS DÉFENSE !
PROTÉGEZ VOTRE TERRITOIRE !

3 ATTAQUEZ LES CODES BOSS TOUS LES JOURS !

LES CODES BOSS APPARAISSENT
TOUS LES JOURS !
PILLES-LES AUSSI ET UTILISEZ
VOS MEILLEURES ÉQUIPES
POUR INFLIGER UN MAXIMUM
DE DÉGÂTS.



UTILISEZ DES ÉQUIPES OPTIMISÉES
POUR CHAQUE BOSS : TANK, MISSILES, ARIÈNE...
CHAQUE POINT DE DÉGÂTS COMPTE !

4 LES MVP COMPTENT !

SOYEZ ACTIF POUR REMPORTER LES TITRES MVP :

MVP DU VS



POUR LES POINTS GAGNÉS
PENDANT LE SVS :
ATTAQUES, PILLAGES,
BOSS, DÉFENSES...

COURSE AUX ARMES



POUR LES POINTS OBTENUS
EN AMÉLIORANT VOTRE
PUISSANCE : RECHERCHE,
ENTRAÎNEMENT, CONSTRUCTION...



PLUS VOUS PARTICIPEZ, PLUS VOUS GAGNEZ
DE RÉCOMPENSES INDIVIDUELLES !

5 RÉCAPITULATIF : LA STRATÉGIE GAGNANTE !



ATTAQUEZ LES CAMIONS SUR
LE SERVEUR ADVERSE POUR
DES POINTS ET DES RESSOURCES.



PILLES LES TÂCHES ENNEMIES
TOUS LES JOURS ET DÉFENDEZ VOS
AFFAIRES LUI DITE ÉTAT.



ATTAQUEZ LES CODES BOSS
TOUS LES JOURS AVEC VOS
MEILLEURES ÉQUIPES POUR
INFLIGER UN MAXIMUM DE DÉGÂTS.



VISEZ LES TITRES MVP DU VS
ET COURSE AUX ARMES !



UNITÉ, STRATÉGIE
ET PERSÉVÉRANCE !
ENSEMBLE, NOUS
REMPORTERONS
LA VICTOIRE !



SOYEZ ACTIFS, COORDONNEZ-VOUS ET DONNEZ TOUT
POUR VOTRE ÉTAT ! **LA VICTOIRE** APPARTIENT AUX PLUS UNIS !





**PARTICIPEZ À PARTIR DE
PLUS DE 48H DANS L'ALLIANCE**



**SOYEZ HORS LIGNE
DEPUIS MOINS DE 72H**

COMMENT ÇA MARCHE ?

1

Des **vagues de zombies** attaquent les bases de l'alliance.



2

Les zombies **contournent** les boucliers : n'oubliez pas de paramétrer vos défenses !



3

Une fois qu'une base est envahie, elle ne sera plus ciblée pendant cet événement.



ZOMBIES PILLARDS



APPARAISSENT AUX VAGUES

4

8

12

16

20



25% DES FORCES ZOMBIES (JUSQU'À 8) SE TRANSFORMERONT EN ZOMBIES PILLARDS ET LANCERONT UN ASSAUT.



**LES BASES CIBLÉES
SERONT ANNONCÉES
SUR LE CHAT D'ALLIANCE !**

Les gros comptes doivent renforcer immédiatement les bases annoncées.



**TOUS LES MEMBRES :
METTEZ VOS T1 SUR LE MUR !**



METTRE VOS T1
SUR LE MUR



RAPPELER VOS
TROUPES DE RÉCOLTE



RENFORCER LES
JOUEURS ANNONCÉS



RESTER ATTENTIF
AU CHAT !

ENSEMBLE, NOUS RÉSISTONS.



ENSEMBLE, NOUS VAINCRONS !



EXPLICATION

GLACIERADON - INVASION ZOMBI



OBJECTIF DE L'ÉVÉNEMENT

- En tuant des boss zombies, ton alliance gagne des points Glacieradon.
- Quand le seuil requis est atteint, R5/R4 peuvent déclencher manuellement le défi Glacieradon.
- 1 seul lancement par alliance et par événement



DÉROULEMENT DU DÉFI

- Le combat dure 60 minutes maximum.
- Si Glacieradon n'est pas tué dans ce délai → il disparaît et le défi est perdu.
- Il quitte aussi la map 2h avant la fin de l'événement global → impossible de lancer un nouveau défi après.



MÉCANIQUE SPÉCIALE : GEL

- Glacieradon utilise des attaques de glace qui peuvent geler les bases des commandants : pas de déplacement, pas de ralliement



SYSTÈME D'ATTAQUE

- Chaque commandant a 30 attaques max par événement.
- Chaque attaque :
 - enlève des PV à Glacieradon
 - donne une récompense d'attaque
 - peut déclencher un coup critique → dégâts multipliés + récompenses multipliées



COUP FATAL

- Le joueur qui met le dernier coup (last hit) reçoit x10 récompenses d'attaque.



RÉCOMPENSES

Si Glacieradon est vaincu :

- Il lâche un trésor à récupérer.
- Tous les membres de l'alliance reçoivent aussi une récompense par courrier.

Si échec :

- Récompense de consolation par courrier.



Les récompenses mail ne sont obtenables qu'une seule fois par événement.



RESTRICTION

- Les nouveaux membres d'alliance (<24h) ne peuvent pas récupérer le trésor.

